

# Reformationsparty 2015 Kinderkirche Dürnau-Gammelshausen

## Im Vorfeld

- Werbung über Ortsnachrichten und Flyer (KiGo, Jungschar, Kinderhaus, Grundschule)
- Flyer mit Rückmelde-Abschnitt: Unterschrift der Eltern, Anmeldung fürs Buffet
- Mitzubringen ist: Taschenlampe, nach Möglichkeit ein Beitrag zum Buffet

## Vorbereitung

- Material für Spiele
- 2 Lutherposter in 2 verschiedenen Farben (Lutherbild auf farbiges A3-Papier drucken, in diesem Fall gelb und grün), zerschnitten in 5 jeweils gleiche Puzzleteile (jetzt auch möglich: Luther-Poster vom Medienhaus verwenden [www.shop.evmedienhaus.de](http://www.shop.evmedienhaus.de), Farbkennzeichnung dann mit Klebepunkt o.ä.)
- Stirnbänder in denselben 2 Farben
- Deko für den Saal: bunte Tücher, Zierkürbisse, Blumen, Kerzen in Windlichtgläsern, Lichterketten u.ä.
- Getränke
- Lutherbonbons ([www.verlagambirnbach.de](http://www.verlagambirnbach.de))

## Zeitlicher Rahmen

31.10.2015, 17-20 Uhr

## Ablauf

### 1.) Ankommen

- Am Eingang erhalten alle Kinder einen Stempel mit dem Kinderkirchlogo („Eintrittsstempel“ → Party).
- Die Kinder werden in 2 Gruppen eingeteilt (gelb und grün). Jeder erhält dazu ein farblich passendes Stirnband.
- Begrüßung und Lied

### 2.) Spielephase

Ziel: Puzzleteile in der jeweiligen Farbe für das Martin-Luther-Bild erspielen. („Wir finden heute heraus, wer Martin Luther ist und wie er eigentlich aussah.“) Es gewinnt die Mannschaft, die mehr Puzzleteile zum Gesamtbild beisteuert.

Nach jedem Spiel wird das entsprechende Puzzleteil an der Flipchart befestigt, sodass nach und nach das Luther-Bild entsteht.

**✚ Spiel 1 = Füße = Hindernisparcours „Im Garten Martin Luthers“**

Staffellauf, Verkleidung anziehen, Hut aufsetzen, Regenschirm schnappen, Hindernisse überwinden, dabei Aufgaben erfüllen (Beet harken, Blumen gießen)

**✚ Spiel 2 = Hände = Fühlkiste „Martin Luther tastet sich langsam an seine Ideen heran“**

Kinder aus jeder Mannschaft müssen gleichzeitig den gleichen Gegenstand fühlen. Wer es zuerst weiß, gewinnt einen Punkt.

**✚ Spiel 3 = Mund = Wattepusten „Martin Luther versuchte, seine Botschaft so weit und schnell wie möglich zu verbreiten“**

**✚ Spiel 4 = Ohren = Putzlapenspiel „Eine Geschichte über Martin Luther zum genau Zuhören“**

Es wird über Martin Luther erzählt (Zusammenstellung von Basisinformationen → Wann lebte Luther, wie war die Lebenssituation damals, was störte Luther, was wollte er ändern, was geschah am 31.10.).

Die Kinder bekommen Symbol-Karten zu Begriffen, die in der Erzählung vorkommen (und zwar jede Mannschaft die gleichen Symbolkarten): Mönch, Kloster, Kirche, Auto, Kutsche, Bibel, Geld, Mittelalter, Schule, Tür.

Die Mannschaften sitzen sich gegenüber, jeweils in einer Reihe nebeneinander. Im Spielfeld dazwischen befinden sich 2 Schrubber und ein Putzlappen.

Fällt das Stichwort, müssen die beiden Kinder mit der entsprechenden Symbolkarte losrennen, sich je einen Schrubber schnappen und versuchen, den Putzlappen ins gegnerische Tor zu bringen.

**✚ Lied zum Sammeln und wieder etwas zur Ruhe Kommen**

**✚ Spiel 5 = Augen = Kirche bei Nacht**

In der Kirche wurden unaufgepustete Luftballons versteckt.

Alle ziehen ihre Jacken an. Die Kinder vermuten einen Nachtspaziergang. An der Kirchentür finden sie einen Anschlag, der ihnen die nächste Aufgabe erklärt: In der dunklen Kirche mit Hilfe der Taschenlampe Luftballons finden. Die Mannschaft, die die meisten findet, hat gewonnen.

Die Kinder, die schon einen haben, sollen sich ein wenig zurückhalten, damit möglichst jeder einen finden kann.

## **Spielauswertung**

Siegermannschaft wird mit Luftschlangen, Konfetti und Tröten geehrt. Alle erhalten Lutherbonbons und Cocktails (Saftschorle mit blauem Sirup und Deko).

## **Lied**

### **3.) Fest und Abschluss**

- Gemeinsames Essen (Buffet)
- Anschließend Partyprogramm (vieles spontan entstanden): Lieder, Luftballontanz, Stopptanz, Reise nach Wittenberg (statt Jerusalem)
- zum Runterkommen Rückenmassagen (Pizza-Backen)
- Lied

## **Ausblick – Idee für eine zweite Version**

- Jedes Spiel ergibt einen Teil einer Schatzkarte. Es spielen alle gemeinsam als Team.
- Ziel = Schatz = „Bibel“ gefüllt mit Luftballons (versteckt in der dunklen Kirche)

### **Spiel 1: Luther muss sich verstecken**

Ein Gegenstand ist versteckt. Wer ihn gefunden hat, setzt sich still hin. Ziel: Alle sitzen.

### **Spiel 2: Flugblätter**

Papierflieger basteln und über eine Ziellinie befördern.

### **Spiel 3: Luther vs. Kirchenvertreter**

Fragen – wahr oder falsch, Ziel: die Mehrheit steht jeweils richtig (oder die Mehrheit steht bei einer bestimmten Mindestanzahl an Fragen richtig)

### **Spiel 4: Menschen wollen sich einen gnädigen Gott verdienen**

Sackhüpfen

### **Spiel 5: Luther muss seine Gedanken verständlich machen**

Montagsmaler

Zur Landeskonzferenz „Kirche mit Kindern“ 09.10.2016/Pfrin. Miriam Springhoff

Für Rückfragen: [miriam.springhoff@elkw.de](mailto:miriam.springhoff@elkw.de)